**Задача 2. Фен магазин**

След мача на любимият си отбор, Пепи решава да отиде до **фен магазина** и да си купи нещо за спомен. Напишете програма, чрез която ще разберете дали **бюджета**, с който разполага ще стигне **за закупуването на артикулите**.

Артикулите в магазина са следните :

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Артикул | hoodie | keychain | T-shirt | flag | sticker |
| Цена в лева | **30** | **4** | **20** | **15** | **1** |

**Вход**

От конзолата се четат:

* Бюджет – **цяло положително число в интервала [1 … 10000]**
* **n** - Брой предмети – **цяло положително число в интервала [1 … 10000]**

На следващите **n** реда се чете :

* Предмет – **текст**

**Изход**

Да се отпечата **един ред**:

* Ако бюджетът му е **по-голям или равен на сумата от предметите**:

**"You bought {брой предмети} items and left with {останали пари} lv."**

* Ако бюджетът му е **по-малък от сумата на предметите**:

**"Not enough money, you need {нужни пари} more lv."**

**Примерен вход и изход**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Вход** | **Изход** | **Обяснения** |
| 25  3  flag  keychain  sticker | You bought 3 items and left with 5 lv. | Пепи разполага с 25лв. и иска да си купи 3 артикула.  Общата цена на предметите е :  15 + 4 + 1 = 20 лв.  Останали пари : 25 - 20 = 5 лв. |
| 5  2  hoodie  hoodie | Not enough money, you need 55 more lv. |  |